

 <p>PREFEITURA MUNICIPAL DE ALEGRIA</p>	<p>Informações Básicas para Licenciamento de CALÇAMENTO COM PEDRAS IRREGULARES DE BASALTO Licença</p>	<p>SECRETARIA MUNICIPAL DE AGRICULTURA E MEIO AMBIENTE</p>
---	---	---

DEPARTAMENTO DE LICENCIAMENTO AMBIENTAL

LI - LICENÇA INSTALAÇÃO
LI nº – 00005-20.1304/16

1. INFORMAÇÕES GERAIS:

RAZÃO SOCIAL: Prefeitura Municipal de Alegria

ENDEREÇO PARA CORRESPONDÊNCIA: Rua 7 de setembro nº 1171

MUNICÍPIO: Alegria CEP: 98.905-000

ENDEREÇO DA ESTRADA A SER LICENCIADA: Estrada principal de acesso a cidade de Alegria/RS.

ATIVIDADE: Pavimentação com pedras irregulares de basalto.

CGC/MF: 92.465.228/0001-75 TELEFONE P/ CONTATO: 0553536-1133

RESPONSÁVEL PELAS INFORMAÇÕES: Engº Civil: Graziela Cortez Sawitzki

2. INFORMAÇÕES DA FASE DE LICENCIAMENTO (Vide item 1.1 instruções):

2.1. TIPO DE LICENÇA:

() Ampliação

() Relocalização

() LICENÇA PRÉVIA () Implantação

() Outro, Qual? _____

(X) LICENÇA DE INSTALAÇÃO (X) Obras não iniciadas

() Obras em andamento

(X) Início previsto para o mês de Junho 2016

ESTRADA SEM PAVIMENTAÇÃO () Em operação desde ____/____/____

() LICENÇA DE OPERAÇÃO () Início previsto para ____/____/____

() Em operação desde ____/____/____

2.2. SITUAÇÃO DO LICENCIAMENTO:

(X) primeira solicitação deste tipo de licenciamento

() renovação da licença

3. INFORMAÇÕES SOBRE A ATIVIDADE:

3.1. Calçamento com pedras irregulares de basalto na estrada principal de acesso a cidade de Alegria/RS, totalizando 6.280 metros quadrados.

3.2. Insumos utilizados (consumo/mês) no Calçamento.

- Calçamento: 6.280 m²

- Meio-Fio ou cordão: 1.570 metros;

3.3. Área a ser pavimentada : 6.280,00 m².

3.4. Cronograma de implantação da pavimentação, terá início no mês de Junho/2016, e conclusão da obra no mês de dezembro/2016.

3.5. No caso de LO (regularização de empreendimentos existentes):

- descrever o sistema existente de controle dos resíduos (quantidade dos resíduos gerados e caracterização detalhada do projeto, dimensionando todas as unidades propostas (lagoas,foça séptica, etc...), com as referidas plantas e uma planta geral;
- apresentar o plano operacional para retirada de resíduos (periodicidade, tipo de destino, freqüência, áreas previstas para disposição, descrição do solo onde a mesma será feita, altura do lençol freático, ocupação nas áreas vizinhas num raio de 1000 metros entre outros). Apresentar contrato de cedência do rejeito quando tratar-se de várias cessionárias.

4. DOCUMENTOS A SEREM APRESENTADOS:

4.1. Na solicitação da Licença Prévia (LP):

4.1.1. Mapa, em escala adequada, contendo:

- a)localização do terreno;
- b)a direção dos ventos predominantes;
- c)a demarcação num raio de 1000 metros: do sistema viário, com indicação do acesso mais direto ao local do empreendimento; ocupação das áreas circunvizinhas, identificando o uso das mesmas (agricultura, pecuária, residencial); a rede hidrográfica (riachos, rios, etc) indicando o ponto de captação do empreendimento.

4.1.2. Planta planialtimétrica da área, em escala adequada, contendo:

- a)a área construída (ou a construir) ;
- b)a área destinada a disposição de resíduos (foça séptica e outros);
- c)cobertura vegetal existente.

Obs.: Caso exista no local vegetação significativa (mata nativa, vegetação de banhado, capoeira, etc) apresentar laudo biológico contendo a relação e descrição das formações vegetais dominantes, bem como o estágio de seu desenvolvimento. O laudo deverá ser assinado por profissional habilitado (engº agrônomo, engº florestal, biólogo), com a devida Anotação de Responsabilidade Técnica (ART).

4.1.3. Certidão da Prefeitura Municipal declarando que a área do empreendimento se encontra na zona rural do município.

4.2. Na solicitação da Licença de Instalação (LI):

4.2.1. Certidão da Prefeitura Municipal declarando que a área do empreendimento se encontra na zona rural do município (caso não tenha sido apresentada na LP).

Alegria, 13 de Abril de 2016.

Validade; Até 31 de Dezembro de 2017.



Renato Francisco Teixeira
Prefeito Municipal



Márcio Mühlbauer/Licenciador
CREA/RS 135946